

DETI Room Displayer

Condições do Protótipo

Milestone 3

Grupo 9

Alexey Kononov nº mec: 89227

André Almeida nº mec: 88960

Daniel Lopes nº mec: 87881

Francisco Petronilho nº mec: 89241

Rodrigo Santos nº mec: 89180

Rui Santos nº mec: 89293

Introdução

Neste documento encontram-se as condições de desenvolvimento do nosso protótipo, onde apontamos as circunstâncias sobre as quais o protótipo foi desenvolvido bem como o ponto de situação do trabalho e o nosso plano para o desenvolvimento e melhoramento do projeto até ao final do semestre.

O nosso protótipo está dividido em 2 partes, uma será relativa a Web App que estamos a desenvolver e a outra será sobre os Displays de Sala e Corredor.

Condições de Desenvolvimento

O desenvolvimento do nosso projeto, não sofreu de limitações excepcionais relacionadas com as circunstâncias do período que a nossa sociedade ultrapassa. O trabalho foi feito a partir de casa com recurso aos meios de comunicação e de desenvolvimento de projetos que facilitam o trabalho em grupo.

Quanto á Web App, os membros responsáveis utilizaram repositórios Git para partilha de código tornando assim a sua construção mais fácil. A framework utilizada para este efeito foi *Django* e a base de dados do servidor que a app utiliza para mostrar informação é do tipo *MySQL*. O protótipo apresentado já possui conteúdo dinâmico com o Front-end em comunicação com o Back-end. No entanto esta informação não é oficial, ou seja, não vem do sistema de reservas da UA, uma vez que temos problemas com a sua API e ainda não temos acesso a esta.

As aplicações dos tablets foram feitas usando Android Studio e testadas tanto num simulador no computador como também num tablet Alcatel 3T 8'' que nos foi fornecido pelos nossos orientadores. Relativamente à aplicação do tablet das salas, consegue comunicar com o servidor e obter informações sobre os eventos que serão realizados na respetiva sala ao longo do dia. No entanto, para efeitos de demonstração, estas comunicações foram desligadas, a aplicação foi iniciada já com os eventos previamente carregados e com um ciclo para alterar o evento atual. Foram também adicionados dois ventos durante a demonstração para mostrar como é que a aplicação se comporta. Na aplicação dos corredores também existe comunicação com o servidor e esta manteve-se. Ambas estas demonstrações foram feitas num simulador de tablet android para computador facilitando assim a captura de imagem.

Ponto de Situação

Relativamente á Web App, como referido o Front-end já comunica com o Back-end e já se encontra disponível no servidor que nos foi disponibilizado. Atualmente já permite efetuar reservas e ver salas livres, tudo com base em informação introduzida por nós devido aos problemas com a API do sistema de reservas da UA.

Quanto às aplicações dos tablets, estão praticamente terminadas faltando apenas fazer algumas melhorias no seu aspeto, nomeadamente tornar os botões mais visíveis e atualizar as imagens dos mapas do DETI e dos QR Codes. Também estamos a investigar formas de colocar os tablets no departamento de forma a que não possam ser vandalizados nem desviados da sua função que é mostrar as nossas aplicações. Deste modo, na parte dos displays o projeto está a correr como planeado.

Programação de Desenvolvimento Futuro

Pretendemos nesta última fase de desenvolvimento implementar o processo de autenticação que será necessário para fazer reservas na Web App, bem como implementar a sincronização destas reservas com a agenda do *Exchange* do utilizador e dos participantes identificados no momento da reserva.